



Circular Economy  
DiGiTOOL

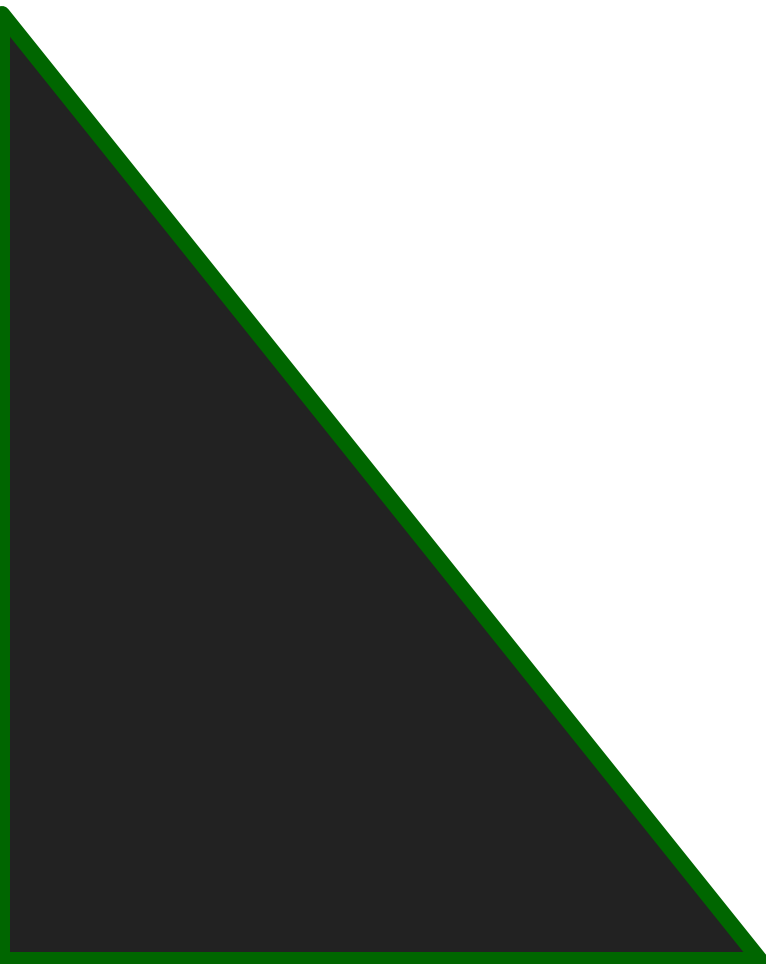
---

# Newsletter

# Novembro

# 2021

---



# O que é o DigiTool?

## Educação digital inclusiva - uma ferramenta para entender a economia circular

O projeto “Educação Digital Inclusiva - uma Ferramenta para Entender a Economia Circular” foca-se nos temas da Economia Circular e nos modelos de negócios circulares. Irá ajudar as IES – Instituições de Ensino Superior a implementar soluções de educação digital nos currículos.

O projeto desenvolverá um curso online inovador e assimétrico sobre a temática Economia Circular // Negócios Verdes e pretende melhorar as competências pedagógicas digitais dos educadores, permitindo-lhes oferecer educação digital interativa de alta qualidade.

O projeto irá alcançar os resultados gerais listados acima da seguinte forma:

1) O projeto desenvolverá um Curso de *E-Learning* “DiGiTOOL\_to\_CE” composto por 5 módulos, sobre economia circular e modelos de negócios circulares.

Será um curso online assíncrono, que poderá ser executado de forma totalmente independente pelos formandos nos prazos estipulados.

2) O projeto irá produzir um tutorial eletrónico “DiGi MENTOR” que ensina a planear, desenvolver e executar cursos assimétricos em IES.

Este tutorial em si será como um módulo de *e-learning* que permitirá melhorar as competências pedagógicas digitais dos educadores, permitindo-lhes oferecer educação digital interativa de alta qualidade. No desenvolvimento deste tutorial, os parceiros levarão em consideração toda a experiência adquirida na produção dos módulos de e-learning para o curso de Economia Circular.

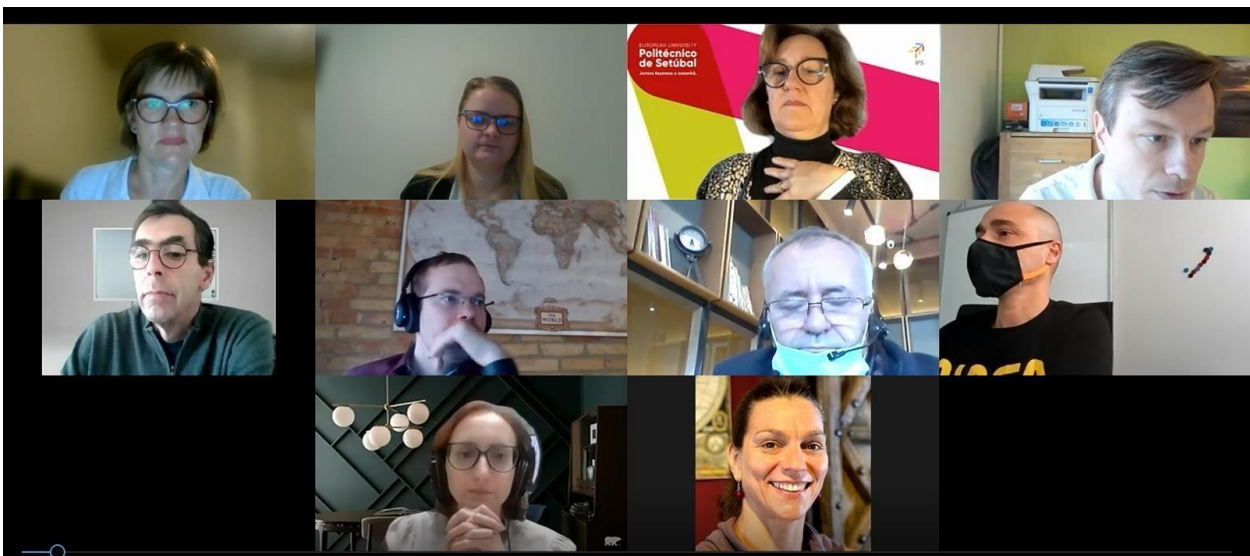
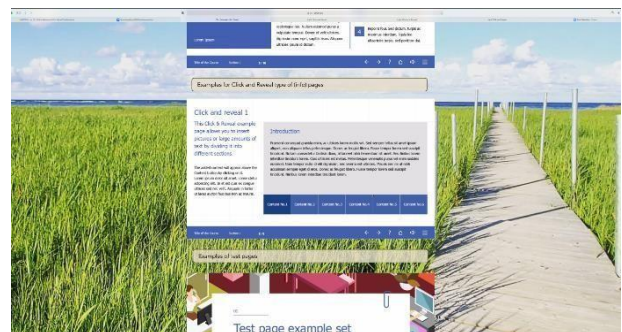
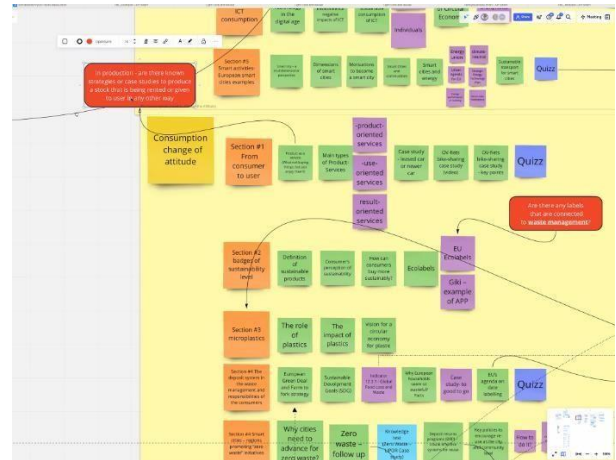
# #Novembro Reunião de equipa *Online*

Encontramo-nos no Zoom na:  
# reunião *Online* de Novembro

Devido à difícil situação de Pandemia, o consórcio decidiu realizar a Reunião do Projeto Transnacional (TPM) *online*, que deveria ter sido realizada em Vilnius na Lituânia. O Consórcio conseguiu, no entanto, trabalhar vários temas.

Durante a TPM *online*, preparámos:

- Storyboards dos módulos de formação, apresentações, discussões
- Sobreposição de temas, explicação de temas e identificação de pontos comuns;
- Cronogramas, Relatórios dos Produtos Intelectuais (IOs)



## Produtos Intelectuais #1, #2, #3, #4 e #5

O “DiGiTOOL to CE” é composto por 5 MÓDULOS temáticos diferentes, cada um com 3 níveis de estudo em função da dificuldade (baixo, médio, elevado) distribuídos pelos seguintes 5 módulos:

- Abordagem geral sobre o consumo na economia circular
- Consumo
- Produção
- Produção de resíduos e lixos,
- Modelos de negócio para a Economia Circular.



“DiGiTOOL to CE” será avaliado de duas maneiras diferentes - como um curso completo que permitirá a obtenção de até 3 ECTS ou, como uma vez que cada uma das partes será independente, pode ser integrado em UCs ou cursado separadamente. Por exemplo, num curso de marketing o módulo “Consumo” pode haver um material de estudo *online* adicional às sessões regulares de uma determinada UC.



O curso *online* será desenvolvido com uma ferramenta de autoria moderna (por exemplo, Adobe Captivate ou similar), coberto por modelos criativos e apelativos que são suportados por vários Sistemas de Gestão de aprendizagem (por exemplo, Moodle ou html) O curso irá incluir o SCORM (registos, por exemplo, como os estudantes responderam a questionários e testes, se o utilizador tirou todo o curso *e-learning*, quanto tempo demorou, etc. que são aspetos importantes que garantem que a disciplina seja optativa e garanta pontos de crédito ECTS.

## Produto Intelectual #6

### DiGi MENTOR

“DiGi MENTOR” é um tutorial eletrônico sobre como planejar, desenvolver e executar cursos assíncronos em Instituições de Ensino Superior.

O projeto irá desenvolver um tutorial eletrônico "DiGi MENTOR" que ensina a planejar, desenvolver e executar cursos assíncronos em IES. Este tutorial será um módulo de *e-learning* e procurará melhorar as competências digitais e pedagógicas dos educadores, permitindo-lhes oferecer uma educação digital interativa de alta qualidade. No desenvolvimento deste tutorial, os parceiros levarão em consideração toda a experiência que irão adquirir durante o desenvolvimento de módulos de *e-learning* para o curso.

O projeto apoiará a política de "Competências e empregos digitais da UE", o Plano de Ação de Educação Digital (2021-2027) ao incluir tópicos de Economia Circular no *e-learning* e ajudará a encaminhar a UE para que seja o primeiro bloco regional, a tornar-se ambientalmente neutro até 2050 cumprindo este objetivo definido no "Green Deal"

A equipa irá colocar grande ênfase na exploração dos resultados do projeto, ou seja, todas as atividades de comunicação e divulgação serão direcionadas para aumentar o número de pessoas interessadas em conhecer a DiGITool e o DiGiMENTOR. Os eventos de disseminação planeados e as atividades de formação destinam-se a grupos-alvo como os docentes e estudantes de IES.





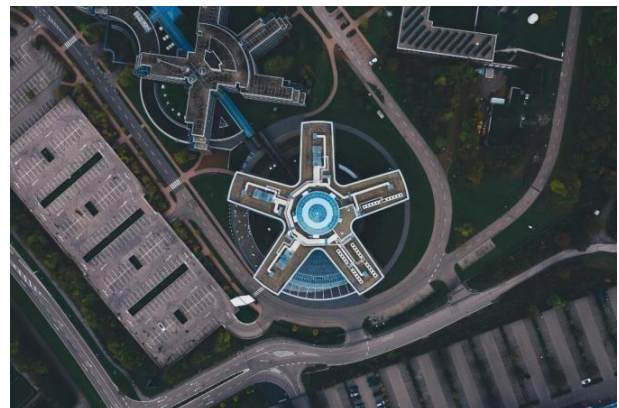
## A NOSSA PRESENÇA ONLINE

Website, Facebook, Instagram and LinkedIn

Atualizamos mensalmente o nosso site e as nossas contas com conteúdos úteis e interessantes sobre o projeto e sobre #circulareconomy

O nosso site e as redes sociais são úteis para comunicar todas as fases do projeto, como as reuniões do projeto, os produtos intelectuais em desenvolvimento pelos parceiros e outros detalhes e informações sobre o projeto.

Para além desses conteúdos, também partilhamos artigos específicos sobre #sustainability, #environment e #circulareconomy.





### Parceiros:

-  Banku Augstskola
-  Canadian Institute of Technology
-  Fondazione Bruno Kessler
-  ArtSmart
-  Entrepreneurship Institute - ENTR
-  Instituto Politécnico de Setúbal

 **Siga-nos!**

Website: [www.digitooltoce.ba.lv](http://www.digitooltoce.ba.lv)

Facebook: [www.facebook.com/digitoolproject](https://www.facebook.com/digitoolproject)

Instagram: [@digitoolproject](https://www.instagram.com/digitoolproject)

LinkedIn: [www.linkedin.com/company/projectdigitool](https://www.linkedin.com/company/projectdigitool)

